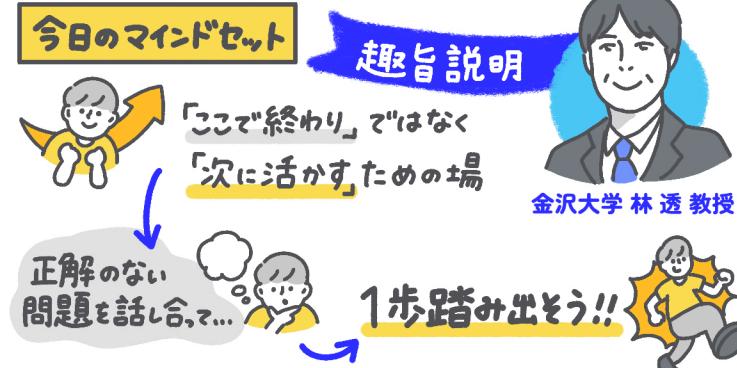
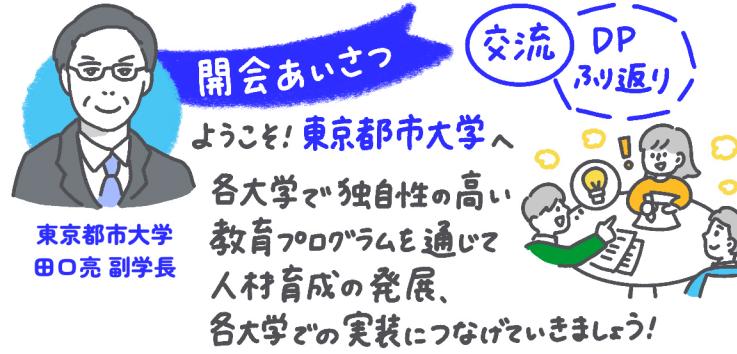


未来思考型ワーキングショップ2024

アイデアソン

知識集約型社会を支える
人材育成事業(DP)が創造する
大学教育の未来



▼Concept



▼Goal

実施したくなる
「PBL」プログラムの素を持ちり帰る!!

アカデミックで“ありつつも”
常識にとらわれず“多様なメンバーと”
楽しく大学教育を“ゲームチェンジ”しよう!

● PBLとは?

問題基盤型学習
(Problem-Based Learning)

課題解決型学習
(Project-Based Learning)

● PBLをデザインしよう!!

社会連携 社会協働

NOW

推しの授業は?

新潟大学

分野横断

NICEプログラム
課題発見&解決

書籍 星

信州大学

文理横断

AI ライフクリエーター養成

地域課題 解決

東京都市大学

文理融合

「ひらめき・こと・もの
くらし・ひと」づくり

持続的 ゲーム チェンジ

千葉大学

インテンシブ・イシュー教育

個々の学生が
学びの内容を
カスタマイズ

早稲田大学

ソーシャルリバーティを育成

知識の獲得・創造

知識の共有

出る杭を引き出す

麻布大学

動物共生科学

ジェネラリスト育成

海外チャレンジ

いのちと
共生の研究

名古屋商科大学

ケースメソッド

フィールドメソッド

議論して学ぶ

実践

ビジネス疑似体験

企業訪問

振り返り

ビジコン

金沢大学 全学域 対象

先導STEAM 理系 対象

人材育成プログラム 文系

実装 やってみたい!

大正大学 実データの活用

国際 チュータ-制度を
使った 学修支援

企業と連携

文理融合

地域課題 解決

持続的 ゲーム チェンジ

千葉大学

インテンシブ・イシュー教育

個々の学生が
学びの内容を
カスタマイズ

早稲田大学

ソーシャルリバーティを育成

知識の獲得・創造

知識の共有

出る杭を引き出す

麻布大学

動物共生科学

ジェネラリスト育成

海外チャレンジ

いのちと
共生の研究

名古屋商科大学

ケースメソッド

フィールドメソッド

議論して学ぶ

実践

ビジネス疑似体験

企業訪問

振り返り

ビジコン